

## Protokoll: Meiern

Client → Server	Server → Client	Server → alle	Bemerkung
HELO <nickname>	+OK <spieler1> <spieler2> <spieler3> ...  oder -ERR	NEW <nickname>	Meldet sich mit <nickname> auf Server an, liefert Liste mit allen bereits aktiven Spielern oder Anmeldung nicht möglich, Benutzername bereits belegt
NMBR	NMBR <number>	TURN <nickname>	Liefert eine zufällig gewürfelte Zahl und startet eine neue Runde
TRST <boolean>	NMBR <number>  oder PREV <number>	TRST true <nickname>  oder TRST false <nickname> <realNumber> NEXT <nextNickname>	Liefert eine zufällig gewürfelte Zahl wenn <nickname> Vorgänger glaubt oder liefert tatsächlich gewürfelte Zahl, <nextNickname> beginnt mit NMBR neue Runde
TRUE	+OK	NMBR <number> <nickname> NEXT <nextNickname>	Übermittelt wahre Zahlen an andere Clients, <nextNickname> ist mit TRST an der Reihe
LIE <number>	+OK	NMBR <number> <nickname> NEXT <nextNickname>	Übermittelt <number> an andere Clients, <nextNickname> ist mit TRST an der Reihe
SAY <message>	+OK	SAY <nickname> <message>	Übermittelt <message> an alle Clients (Chatfunktion)
DRNK	+OK	DRNK <nickname>	Meldet <nickname> vom Spiel ab, weil betrunken
	-ERR		Nicht zur Ausführung des Befehls berechtigt; Fehler beim Ausführen des Befehls

**Beispiel:**

Client	Bemerkungen
< <i>HELO</i> Julian	Julian meldet sich auf Server an;
> +OK Marius, Jan, Max	Marius, Jan und Max sind bereits angemeldet
> TURN Max	Max hat eine neue Runde gestartet;
> NMBR 14 Max	Max hat (angeblich) eine 14 gewürfelt;
> NEXT Jan	Jan ist an der Reihe
> TRST true Jan	Jan glaubt Max;
> NMBR 46 Jan	Jan hat (angeblich) eine 46 gewürfelt;
> NEXT Marius	Marius ist an der Reihe
> TRST true Marius	Marius glaubt Jan und hat (angeblich) einen
> NMBR 11 Marius	1er-Pasch gewürfelt;
> NEXT Julian	Julian ist an der Reihe;
< <i>TRST true</i>	Julian glaubt Marius;
> NMBR 52	Julian hat in Wirklichkeit eine 52 gewürfelt;
< <i>LIE 33</i>	Julian lügt und sagt, er hätte ein 3er-Pasch;
> +OK	(Server sagt „Alles klar“)
> NMBR 33 Julian	Julian hat (angeblich) einen 3er-Pasch
> NEXT Max	Max ist an der Reihe
> TRST false Max 52	Max glaubt Julian nicht, es kommt raus, dass
> NEXT Jan	Julian in Wirklichkeit eine 52 hat, ergo Julian muss trinken, Jan ist an der Reihe
< <i>SAY Max, du Schwein!</i>	Julian beschimpft Max;
> +OK	(Server sagt „Alles klar“)
> SAY Max Tja, Julian... :P	Max nimmt's gelassen...
> TURN Jan	Jan hat eine neue Runde gestartet
> NMBR 21 Jan	Jan hat (angeblich) ein „Meier“ gewürfelt;
> NEXT Marius	Marius ist an der Reihe
> TRST false Marius 21	Marius glaubt Jan nicht, dabei hat Jan wirklich
> NEXT Julian	ein „Meier“, Marius trinkt, Julian ist an der Reihe
< <i>NMBR</i>	Julian startet eine neue Runde;
> NMBR 31	Julian hat eine 31 gewürfelt;
> TURN Julian	(Bestätigung für andere Clients)
< <i>TRUE</i>	Julian sagt den anderen seine wahre Zahl;
> +OK	(Server sagt „Alles klar“)
> NMBR 31 Julian	Julian hat (angeblich) eine 31 gewürfelt;
...	...