

Setzen von Programmcode in L^AT_EX

Im Fall, dass man in einem L^AT_EX-Dokument ein L^AT_EX-Befehl anzeigen lassen will bekommt man das Problem, dass der Befehl nicht ausgeführt werden soll. Dafür bietet sich das Paket „listings“ an, das entsprechende Befehle und Umgebungen dafür zur Verfügung stellt.

Die einfachste Form dafür ist das Einbinden von kleinen Teilen in den Fließtext. Dafür wird der Befehl `\lstinline|text|` genutzt. Das erste Zeichen nach `\lstinline` dient dabei als Begrenzer für den Bereich, der als Befehl dargestellt werden soll. In der Regel wird dafür der senkrechte Strich genutzt.

Aufgabe 1

Beschreibe kurz in einem Dokument, mit welchen Befehlen du Überschriften in L^AT_EX setzt.

Für mehrzeilige Elemente muss man auf die `lstlisting`-Umgebung zurückgreifen. Diese wird, wie jede Umgebung, mit `begin` begonnen und endet mit `end`. Alles was dazwischen steht, wird direkt als Quelltext ausgegeben und nicht als Befehl gewertet, wie hier im Beispiel:

```
\begin{lstlisting}
  \documentclass{scrartcl}
  \begin{document}
    Text
  \end{document}
\end{lstlisting}
```

Aufgabe 2

Erstelle eine kurze Beschreibung, wie man eine nummerierte Aufzählung mit L^AT_EX macht.

Sonderzeichen wie Umlaute

Bei der Verwendung von Sonderzeichen wie Ä, Ö oder Ü in Quelltexten kommt es zu Problemen. Dieses liegt daran, dass das Paket etwas älter ist und den UTF-8 Zeichensatz nicht richtig unterstützt. Dieses Problem lässt sich aber umgehen, indem man dem Paket mitteilt, wie er mit Sonderzeichen umzugehen hat. Dieses funktioniert, indem man folgenden Quellcode im Kopf des Dokumentes einbindet:



```
\lstset{literature=%
  {Ö}{{\ "O}}1
  {Ä}{{\ "A}}1
  {Ü}{{\ "U}}1
  {ß}{{\ ss}}2
  {ü}{{\ "u}}1
  {ä}{{\ "a}}1
  {ö}{{\ "o}}1
}
```

Aufgabe 3

Teste, ob bei dir Sonderzeichen fehlerfrei übersetzt werden. Sollte diese nicht der Fall sein, setze die passenden Optionen.

Optionen für die Darstellung

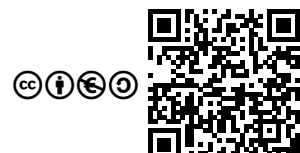
Mit dem bereits angegebenen `lstset` hat man die Möglichkeit verschiedene Optionen einzustellen. Alle Optionen werden durch Komma voneinander getrennt. An dieser Stelle sollen nur zwei vorgestellt werden. Weitere Optionmöglichkeiten kann man der Dokumentation des Paketes entnehmen.

Mit der Option `basicstyle=\ttfamily` wird dafür gesorgt, dass eine nicht proportionale Schriftart verwendet wird, die dem Schriftbild einer Schreibmaschine gleicht. Damit lassen sich die Quelltextelemente einfach von restlichen Text unterscheiden.

Durch `language=...` lässt sich die Sprache angeben, für die der Quelltext ist. Damit wird in der Ausgabe erreicht, dass bestimmte Elemente hervorgehoben werden, wie man es auch aus Editoren kennt. Für $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -Quellcode muss man `[LaTeX]TeX` als Sprache angeben.

Die beiden Einstellungen zusammen sehen dann so aus:

```
\lstset{
  language=[LaTeX]TeX,
  basicstyle=\ttfamily
}
```



Aufgabe 4

Ergänze dein Dokument um diese Einstellungen und überprüfe die Ausgabe.

Einbinden von anderen Dateien als Quelltext

Anstatt den Quellcode aus anderen Dateien in das L^AT_EX-Dokument zu kopieren, kann man auch den Inhalt dieser Dateien direkt einbinden und damit anzeigen. Dieses geschieht mit `\lstinputlisting{Dateiname}`, wenn die Datei im gleichen Verzeichnis liegt. Sonst muss der Pfad dahin mit angegeben werden. Soll nicht die komplette Datei angezeigt werden sondern nur Teile, so kann man dieses durch `linenrange={x-y}` auf bestimmte Zeilen einschränken. Im folgenden Beispiel werden die Zeilen 5 bis 13 der Datei `beispiel.tex` eingebunden:

```
\lstinputlisting[linenrange={5-13}]{beispiel.tex}
```

